

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO



IL SOCIAL INNOVATION CAMPUS 2024

V Edizione “SKILLS 4 SOCIAL INNOVATION”

Torna il 28 e 29 febbraio 2024 il SOCIAL INNOVATION CAMPUS di Fondazione Triulza!

Il **Social Innovation Campus**, appuntamento di riferimento in Italia sull'Innovazione Sociale, propone **INIZIATIVE GRATUITE** per giovani e studenti delle Scuole Secondarie di II grado, dei percorsi IFTS e ITS, delle Università, Neolaureati e Neodiplomati.

La prossima edizione si terrà il 28 e 29 febbraio 2024 in MIND Milano Innovation District. **Le attività si svolgeranno in PRESENZA e ONLINE**, per dare l'opportunità di partecipare agli studenti di tutte le regioni d'Italia e anche dall'estero, e sono in linea con i **PCTO** e con le attività di **Educazione alla Cittadinanza**.

I posti sono limitati, per questo consigliamo alle scuole e alle classi interessate di effettuare la preiscrizione per assicurarsi la partecipazione e poter inserire le iniziative scelte nel progetto didattico dell'anno scolastico 2023/2024.

Attività per le scuole:

- HACKATHON online/in presenza su Città e Innovazione Sociale e Ambientale;
- LABORATORI TEMATICI online/in presenza su scienza, tecnologie a impatto sociale, arte, salute, sostenibilità, Agenda 2030;
- LABORATORI DI ORIENTAMENTO online/in presenza su competenze trasversali, soft skills, nuove professioni;
- BOOTCAMP ed EVENTI DI AVVICINAMENTO ai temi del Campus;
- PROGRAMMA CULTURALE (aperto a tutti).

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/bRhKwzZwmk3SM5vd8>.

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

IL SOCIAL INNOVATION CAMPUS

Il Campus è uno dei principali appuntamenti di riferimento in Italia sull'Innovazione Sociale e offre a studenti e giovani l'opportunità di conoscere e sperimentare le nuove frontiere della sostenibilità, dell'innovazione e dell'impatto sociale, di orientarsi su professionalità e competenze del futuro, di approfondire soft skills, competenze trasversali e tematiche di educazione civica. Tutte le iniziative del Campus sono organizzate in collaborazione con la rete di fondatori e di partner di Fondazione Triulza e hanno l'obiettivo di **coinvolgere le scuole e i giovani** in momenti di confronto, sperimentazione e co-progettazione, **interagendo con diverse** realtà del terzo settore e dell'economia civile, start-up e aziende tecnologiche, università e centri di ricerca, enti locali, imprese profit e sociali e stakeholder di **MIND – Milano Innovation District**.

Il Social Innovation Campus ha coinvolto nelle prime quattro edizioni oltre 19.500 persone di cui circa 10.500 giovani e studenti delle **Scuole Secondarie di II grado, leFP, dei percorsi IFTS, delle Università, Neolaureati e Neodiplomati**.

Le iniziative organizzate, tutte gratuite, sono in linea con gli obiettivi dei **Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento** (PCTO, ex alternanza scuola-lavoro) o di Educazione alla Cittadinanza.

Scopri il Programma Scuole della scorsa edizione: <https://www.sicampus.org/percorsi-studenti-e-scuole/>



IL TEMA: “SKILLS 4 SOCIAL INNOVATION”

Il tema delle **competenze** e dei talenti sarà discusso durante l'Evento di Apertura del Social Innovation Campus e costituirà uno spunto tematico per i workshop del programma culturale. Nel confronto con gli stakeholder MIND e i partner si discuterà delle strategie da mettere in atto per far sì che tutti possano scoprire e valorizzare il proprio talento per contribuire alla costruzione di una società coesa e inclusiva.

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

I Percorsi per le Scuole e per gli Studenti

Il **Social Innovation Campus** propone iniziative per le scuole sia in **PRESENZA** che **ONLINE**, per dare l'opportunità di partecipare agli studenti di tutte le regioni d'Italia e anche dall'estero.

I POSTI SONO LIMITATI, per questo consigliamo alle scuole e alle classi interessate di effettuare la **preiscrizione** per assicurarsi la partecipazione e poter inserire le iniziative scelte nel progetto didattico dell'anno scolastico 2023/2024.

- 🌐 **HACKATHON su Città e Innovazione Sociale e Ambientale**
 - Percorso in presenza in MIND 28 e 29 febbraio 2024 (massimo 10 team) – 1 premio di 2.000 euro
 - Percorso online da Gennaio al 29 febbraio 2024 (massimo 20 team) – 1 premio di 2.000 euro
- 🌐 **LABORATORI TEMATICI** online/in presenza su SCIENZA, SALUTE, IMPRENDITORIALITÀ, SOSTENIBILITÀ, AGENDA 2030, NUOVE PROFESSIONI
- 🌐 **LABORATORI DI ORIENTAMENTO** online/in presenza su COMPETENZE TRASVERSALI e SOFT SKILLS
- 🌐 **BOOTCAMP ed EVENTI DI AVVICINAMENTO** ai temi del Campus online/in presenza

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/bRhKwzZwmk3SM5vd8>

Effettuando la preiscrizione, sarete informati sul palinsesto dei laboratori per le Scuole e sul Programma Culturale del Campus - a cui anche gli studenti e le classi potranno partecipare.

Per ulteriori informazioni contattare Fondazione Triulza: news@fondazionetriulza.org

www.fondazionetriulza.org www.sicampus.org



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ

HACKATHON: CITTÀ E INNOVAZIONE SOCIALE E AMBIENTALE

1) PERCORSO IN PRESENZA – 28 e 29 febbraio 2024 in MIND – Milano Innovation District

Massimo 10 team. Previsto un Premio di 2.000 euro.

Il percorso di co-progettazione dell'HACKATHON in PRESENZA si svolgerà nei 2 giorni del Campus, sulla creazione di soluzioni innovative per dar vita a città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti. Alcune specifiche:

- Riservato a 10 team, formati da studenti della stessa classe o da un gruppo di studenti di interclasse, del 4° e 5° anno delle Scuole Secondarie di II grado, del 4° anno dei corsi leFP e percorsi IFTS, di tutti gli indirizzi.
- Ogni team dovrà essere coordinato da almeno un docente del proprio istituto scolastico.
- Obiettivo: elaborare concept o idee progettuali di innovazioni o applicazioni tecnologiche realizzabili e utili alla creazione di città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti.
- I team avranno la possibilità di confrontarsi con i mentor delle aziende che propongono le challenge durante i due giorni.
- Le challenge vi saranno comunicate il 28 febbraio, primo giorno del Campus.
- Durante il 28 e 29 febbraio 2024, nell'ambito del Campus, ciascun team sarà impegnato nello sviluppo del proprio progetto e in mini sfide con gli altri team concorrenti in presenza.



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

2) PERCORSO ONLINE – da GENNAIO al 29 FEBBRAIO 2024

Massimo 20 team. Previsto un Premio di 2.000 euro.

Partecipazione al percorso progettuale di un HACKATHON, che si concluderà nei 2 giorni del Campus, sulla creazione di soluzioni innovative per dar vita a città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti. Alcune specifiche:

- Riservato a 20 team, formati da studenti della stessa classe o da un gruppo di studenti di interclasse, del 4° e 5° anno delle Scuole Secondarie di II grado, del 4° anno dei corsi leFP e percorsi IFTS, di tutti gli indirizzi.
- Ogni team dovrà essere coordinato da almeno un docente del proprio istituto scolastico.
- Obiettivo: elaborare concept o idee progettuali di innovazioni o applicazioni tecnologiche realizzabili e utili alla creazione di città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti.
- Le challenge vi saranno comunicate a GENNAIO 2024.
- I Team avvieranno lo sviluppo del loro progetto a GENNAIO e dovranno consegnarlo entro il 23/02/2024
- Durante il 28 e 29 febbraio 2024 nell'ambito del Campus ciascun team sarà impegnato nelle presentazioni online del proprio progetto e in mini sfide con gli altri team concorrenti.



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

28 e 29 febbraio 2024 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

LABORATORI TEMATICI E DI ORIENTAMENTO ONLINE e IN PRESENZA

28 e 29 FEBBRAIO 2024

Possono partecipare tutte le classi e gli studenti delle Scuole Secondarie di II grado (dalle 1° alle 5°), degli Istituti di Formazione Professionale (dalle 1° alle 4°) e dei percorsi IFTS e ITS. Le classi partecipanti ai laboratori in presenza saranno impegnate in diverse attività per una mattinata.

Sono previste anche iniziative per studenti universitari, neolaureati e neodiplomati.



Con i partner del Campus organizziamo:

- **Laboratori tematici** (dalla 1° alla 5°) su scienza, tecnologia, innovazione, Agenda 2030 e sostenibilità;
- **Laboratori** dedicati all'**orientamento** (4° e 5°) su nuove professioni e competenze e ad affrontare un colloquio di lavoro, far fronte alle nuove sfide professionali del domani, diventare giovani leader generativi.
- Nell'ambito del **Programma Culturale** aperto a tutti, non solo alle scuole, ci saranno workshop ispirazionali con speaker e testimonianze dei settori economici, scientifici, tecnologici e sociali del futuro.

Per avere informazioni sui temi approfonditi durante la scorsa edizione potete guardare qui:

- Percorsi studenti e scuole 2023: <https://www.sicampus.org/percorsi-studenti-e-scuole/>
- Programma culturale 2023: <https://www.sicampus.org/sicampus-2022/programma-culturale/>

Le INIZIATIVE organizzate, tutte GRATUITE, sono anche in linea con gli obiettivi dei Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento (PCTO, ex alternanza scuola-lavoro) e di Educazione alla Cittadinanza. Fondazione Triulza rilascerà un certificato di partecipazione.

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/bRhKwzZwmk3SM5vd8>

Per ulteriori informazioni contattare Fondazione Triulza: news@fondazionetriulza.org

www.fondazionetriulza.org www.sicampus.org