

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

INDICE

SOCIAL INNOVATION CAMPUS 2026. VII edizione “TALENTS 4 SOCIAL INNOVATION. LUOGHI DI FUTURO”	2
IL SOCIAL INNOVATION CAMPUS	3
IL TEMA: “TALENTS 4 SOCIAL INNOVATION. LUOGHI DI FUTURO”	3
I PERCORSI PER LE SCUOLE E PER GLI STUDENTI	4
DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ PER LE SCUOLE	5
HACKATHON: CITTÀ E INNOVAZIONE SOCIALE E AMBIENTALE	5
PERCORSO IN PRESENZA – 25 e 26 febbraio 2026 in MIND – Milano Innovation District	6
PERCORSO ONLINE – da GENNAIO al 26 FEBBRAIO 2026	6
LABORATORI TEMATICI E DI ORIENTAMENTO ONLINE e IN PRESENZA	7



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO



SOCIAL INNOVATION CAMPUS 2026. VII edizione “TALENTS 4 SOCIAL INNOVATION. LUOGHI DI FUTURO”

Torna il 25 e 26 febbraio 2026 il SOCIAL INNOVATION CAMPUS di Fondazione Triulza!

Il **Social Innovation Campus**, appuntamento di riferimento in Italia sull'Innovazione Sociale, propone **INIZIATIVE GRATUITE** per giovani e studenti delle Scuole Secondarie di II grado, dei percorsi IFTS e ITS, delle Università, Neolaureati e Neodiplomati. La prossima edizione si terrà il 25 e 26 febbraio 2026 in MIND Milano Innovation District. **Le attività si svolgeranno in PRESENZA e ONLINE**, per dare l'opportunità di partecipare agli studenti di tutte le regioni d'Italia e anche dall'estero. Le iniziative organizzate, tutte gratuite, sono anche in linea con gli obiettivi dei Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento (**PCTO**, ex alternanza scuola-lavoro) e di **Educazione alla Cittadinanza**. Sarà possibile richiedere a Fondazione Triulza il rilascio di un **certificato di partecipazione**. **I posti sono limitati**, per questo consigliamo alle scuole e alle classi interessate di effettuare la preiscrizione per assicurarsi la partecipazione e poter inserire le iniziative scelte nel progetto didattico dell'anno scolastico 2025/2026.

Attività per le scuole:

- ☀ HACKATHON online/in presenza su Città e Innovazione Sociale e Ambientale;
- ☀ LABORATORI TEMATICI online/in presenza su scienza, tecnologie a impatto sociale, arte, salute, sostenibilità, Agenda 2030;
- ☀ LABORATORI DI ORIENTAMENTO online/in presenza su competenze trasversali, soft skills, nuove professioni;
- ☀ BOOTCAMP ed EVENTI DI AVVICINAMENTO ai temi del Campus;
- ☀ PROGRAMMA CULTURALE (aperto a tutti).

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/sX9L9hRfsXxNF5ADA>

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

IL SOCIAL INNOVATION CAMPUS



Il Campus è uno dei principali appuntamenti di riferimento in Italia sull'Innovazione Sociale e offre a studenti e giovani l'opportunità di conoscere e sperimentare le nuove frontiere della sostenibilità, dell'innovazione e dell'impatto sociale, di orientarsi su professionalità e competenze del futuro, di approfondire soft skills, competenze trasversali e tematiche di educazione civica. Tutte le iniziative del Campus sono organizzate in collaborazione con la rete di fondatori e di partner di Fondazione Triulza e hanno l'obiettivo di **coinvolgere le scuole e i giovani** in momenti di confronto, sperimentazione e co-progettazione, **interagendo con diverse** realtà del terzo settore e dell'economia civile, start-up e aziende tecnologiche, università e centri di ricerca, enti locali, imprese profit e sociali e stakeholder di **MIND – Milano Innovation District**.

Il Social Innovation Campus ha coinvolto nelle prime sei edizioni oltre 45.500 persone di cui circa **32.700** giovani e studenti delle **Scuole Secondarie di II grado, leFP, percorsi IFTS, ITS, Università, Neolaureati e Neodiplomati**.

Le iniziative organizzate, tutte gratuite, sono in linea con gli obiettivi dei **Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento** (PCTO, ex alternanza scuola-lavoro) o di Educazione alla Cittadinanza.

Scopri il Programma Scuole della scorsa edizione: <https://www.sicampus.org/percorsi-studenti-e-scuole/>

IL TEMA: "TALENTS 4 SOCIAL INNOVATION. LUOGHI DI FUTURO"

Un luogo è molto più di un punto nello spazio definito da coordinate geografiche. I luoghi sono spazi immaginati e simbolici, non solo fisici, definiti dalle relazioni che si creano dentro e intorno ad essi. Sono spazi in cui si incrociano storie passate e future, dove si intrecciano identità diverse e se ne creano di nuove; portatori di valori e contenitori di senso. Il Social Innovation Campus 2026 ci porterà nei luoghi di futuro: nella doppia accezione di "luoghi del futuro" - non ancora realizzati

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

eppure reali, già presenti nella narrazione e nell'immaginazione – e di “luoghi in cui si costruisce il futuro”, in cui la prospettiva è radicata nell'oggi ma rivolta in avanti, grazie alla spinta propulsiva delle nuove generazioni e dei loro talenti. Il Campus 2026 prenderà in considerazione MIND come luogo di futuro per eccellenza: distretto dell'innovazione attivo nel presente la cui realizzazione terminerà nel 2032 e Città del Futuro in cui il futuro si vive già oggi. E dentro MIND tanti altri luoghi, quali il Campus dell'Università Statale di Milano, ci stanno già narrando il mondo di domani.

I PERCORSI PER LE SCUOLE E PER GLI STUDENTI

Il **Social Innovation Campus** propone iniziative per le scuole sia **in PRESENZA** che **ONLINE**, per dare l'opportunità di partecipare agli studenti di tutte le regioni d'Italia e anche dall'estero.



I POSTI SONO LIMITATI, per questo consigliamo alle scuole e alle classi interessate di effettuare la **preiscrizione** per assicurarsi la partecipazione e poter inserire le iniziative scelte nel progetto didattico dell'anno scolastico 2025/2026.

- **HACKATHON su Città e Innovazione Sociale e Ambientale**
 - Percorso in presenza in MIND 25 e 26 febbraio 2026
 - Percorso online da gennaio al 26 febbraio 2026
- **LABORATORI TEMATICI E DI ORIENTAMENTO** online/in presenza su SCIENZA, SALUTE, IMPRENDITORIALITÀ, SOSTENIBILITÀ, AGENDA 2030, NUOVE PROFESSIONI, COMPETENZE TRASVERSALI e SOFT SKILLS
- **BOOTCAMP ed EVENTI DI AVVICINAMENTO** ai temi del Campus online/in presenza

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/ebMmRWtGNoUSxqyNA>

Effettuando la preiscrizione, sarete informati sul palinsesto dei laboratori per le Scuole e sul Programma Culturale del Campus - a cui anche gli studenti e le classi potranno partecipare.

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

Per ulteriori informazioni potete contattarci all'indirizzo news@fondazionetriulza.org o visitare www.fondazionetriulza.org www.sicampus.org

DESCRIZIONE DELLE ATTIVITÀ PER LE SCUOLE



HACKATHON: CITTÀ E INNOVAZIONE SOCIALE E AMBIENTALE

L'Hackathon è un percorso di co-progettazione in cui i team di studenti si sfideranno ideando soluzioni per le città del futuro, in risposta alle challenge proposte. Il Social Innovation Campus propone due percorsi Hackathon: uno in presenza, che si svolgerà nella due giorni del Campus, e uno a distanza che inizierà a gennaio e si concluderà il secondo giorno di Campus. È previsto un montepremi complessivo di 4.000€ per gli Hackathon in presenza e online e un premio speciale Microsoft di 500€.



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

PERCORSO IN PRESENZA – 25 e 26 febbraio 2026 in MIND – Milano Innovation District

Il percorso di co-progettazione dell'HACKATHON in PRESENZA si svolgerà nei 2 giorni del Campus, sulla creazione di soluzioni innovative per dar vita a città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti. Alcune specifiche:

- Riservato a team formati da studenti della stessa classe o da un gruppo di studenti di interclasse, del 4° e 5° anno delle Scuole Secondarie di II grado, del 4° anno dei corsi leFP e percorsi IFTS, di tutti gli indirizzi.
- Ogni team dovrà essere coordinato da almeno un docente del proprio istituto scolastico.
- Obiettivo: elaborare concept o idee progettuali di innovazioni o applicazioni tecnologiche realizzabili e utili alla creazione di città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti.
- I team avranno la possibilità di confrontarsi con i mentor delle aziende che propongono le challenge durante i due giorni.
- Le challenge saranno comunicate il 25 febbraio, primo giorno del Campus.
- Durante il 25 e 26 febbraio 2026, nell'ambito del Campus, ciascun team sarà impegnato nello sviluppo del proprio progetto e in mini sfide con gli altri team concorrenti in presenza.



PERCORSO ONLINE – da GENNAIO al 26 FEBBRAIO 2026

Partecipazione al percorso progettuale di un HACKATHON, che si concluderà nei 2 giorni del Campus, sulla creazione di soluzioni innovative per dar vita a città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti. Alcune specifiche:

- Riservato a team formati da studenti della stessa classe o da un gruppo di studenti di interclasse, del 4° e 5° anno delle Scuole Secondarie di II grado, del 4° anno dei corsi leFP e percorsi IFTS, di tutti gli indirizzi.
- Ogni team dovrà essere coordinato da almeno un docente del proprio istituto scolastico.
- Obiettivo: elaborare concept o idee progettuali di innovazioni o applicazioni tecnologiche realizzabili e utili alla creazione di città accoglienti, sostenibili ed inclusive per tutti.



STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS

25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza

INIZIATIVE GRATUITE e PCTO

- Le challenge saranno comunicate a gennaio 2026 e saranno illustrate durante i workshop di approfondimento online. La partecipazione ad almeno uno dei workshop è obbligatoria.
- I team avvieranno lo sviluppo del loro progetto a gennaio e dovranno consegnarlo entro il 18/02/2026.
- Durante il 25 e 26 febbraio 2026 nell'ambito del Campus ciascun team sarà impegnato nella presentazione online del proprio progetto ed eventualmente nell'evento di premiazione.

LABORATORI TEMATICI E DI ORIENTAMENTO ONLINE e IN PRESENZA



Con i partner del Campus organizziamo:

- **Laboratori tematici** (dalla 1° alla 5°) su scienza, tecnologia, innovazione, Agenda 2030 e sostenibilità.
- **Laboratori** dedicati all'**orientamento** (4° e 5°) su nuove professioni e competenze, su come affrontare un colloquio di lavoro, far fronte alle nuove sfide professionali del domani, diventare giovani leader generativi.
- Nell'ambito del **Programma Culturale** aperto a tutti, non solo alle scuole, ci saranno workshop ispirazionali con speaker e testimonianze dei settori economici, scientifici, tecnologici e sociali del futuro.

Possono partecipare tutte le classi e gli studenti delle Scuole Secondarie di II grado (dalla 1° alla 5°), degli Istituti di Formazione Professionale (dalla 1° alla 4°) e dei percorsi IFTS e ITS. Le classi partecipanti ai laboratori in presenza saranno impegnate in diverse attività per la mattinata o parte del pomeriggio. Sono previste anche iniziative per studenti universitari, neolaureati e neodiplomati.

STUDENTI E SCUOLE al SOCIAL INNOVATION CAMPUS 25 e 26 febbraio 2026 – Online e Presenza INIZIATIVE GRATUITE e PCTO



Per avere informazioni sui temi approfonditi durante la scorsa edizione potete guardare qui:

- Percorsi studenti e scuole 2025: <https://www.sicampus.org/percorsi-studenti-e-scuole/>
- Programma culturale 2025: <https://www.sicampus.org/programma-culturale-2024/>

Le INIZIATIVE organizzate, tutte GRATUITE, sono anche in linea con gli obiettivi dei Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento (PCTO, ex alternanza scuola-lavoro) e di Educazione alla Cittadinanza. Sarà possibile richiedere a Fondazione Triulza il rilascio di un certificato di partecipazione.

Pre-iscrizione a questo link: <https://forms.gle/5GYW4Jg7uUibTkVw7>

Per ulteriori informazioni potete contattarci all'indirizzo news@fondazionetriulza.org o visitare www.fondazionetriulza.org www.sicampus.org