



Progetto formativo del Project Management Institute, Southern Italy Chapter per la realizzazione dei Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento in Project Management

Il Project Management Institute (PMI) fondato nel 1969 a Philadelphia (USA) è la più autorevole associazione di Project manager a livello mondiale.

PERCORSO DI DIFFUSIONE DEL PROJECT MANAGEMENT NELLE SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO

Il percorso è destinato agli studenti degli ultimi tre anni delle scuole secondarie di II grado, di età compresa tra 16 e 18 anni.

Le fasi di apprendimento sono articolate in funzione dell'età degli studenti partecipanti, come illustrato di seguito:

1. Studenti delle terze classi (età 15/16 anni) – seminario informativo PM SKILLS FOR LIFE (PMS4L) che fa conoscere agli studenti i concetti base del Project Management, evidenziando che la professione di Project Manager è una delle principali professioni del futuro.
2. Studenti delle quarte classi (età 16/17 anni) – competizione formativa PM OLYMPIC GAMES (PMOGs) dove sono illustrate le fasi del Project Management e sono accennate alcune competenze necessarie per gestire i progetti. Prevede una gara individuale e un concorso a squadre.
3. Studenti delle quinte classi (età 17/18 anni) – micro certificazione KeyPM. L'iniziativa permette agli studenti di sostenere gratuitamente l'esame per conseguire una micro certificazione che attesta le conoscenze di base del Project Management.

Project Management Skills for Life - PMS4L WEB (attuato in Campania dal 2015 ed in Sicilia dal 2021)

Il seminario è articolato in 2 lezioni, la prima "conoscitiva" e la seconda "attuativa". La lezione conoscitiva ha la durata di circa 3 ore e riprende i contenuti didattici della versione in presenza. Una delle novità introdotte è che gli argomenti riguardanti le Aree di Conoscenze del PM e l'importanza della gestione dei rischi, sono illustrate con una voce registrata. La lezione si conclude con la presentazione dei template dei due esercizi (realizzare una torta e stagione agonistica di una squadra di calcio) che gli studenti dovranno presentare nella seconda lezione.

Gli studenti guidati dal docente della scuola si organizzeranno in squadre formate da 6 studenti, in modo che ciascuno abbia uno spazio per presentarsi e illustrare il deliverable a lui assegnato.

I deliverables previsti sono:



- 1) Project charter (realizzare una torta);
- 2) Piano di progetto (realizzare una torta);
- 3) Piano dei costi (realizzare una torta);
- 4) Piano di qualità (realizzare una torta);
- 5) Piano dei rischi (realizzare una torta)
- 6) Gli attori del progetto (stagione agonistica di una squadra di calcio).

La lezione “attuativa” si svolgerà ad almeno una settimana di distanza dalla prima lezione. La durata della lezione è di circa 4 ore e si concluderà con la somministrazione agli studenti del questionario di gradimento.

Project Management Skills for Life è stato attuato dal 2014 al 2023, salvo la sospensione nell’anno della pandemia.

I destinatari del seminario sono gli studenti del triennio ed è consigliato alle classi III e IV.

Le ore impiegate dagli studenti nella partecipazione al seminario saranno valide ai fini del raggiungimento del monte ore previsto per i “Percorsi per le competenze trasversali e per l’orientamento” (PCTO) ai sensi della legge n. 145/2018.

Gli studenti partecipanti riceveranno il certificato in cui si attesteranno 10 ore valide per i percorsi PCTO.



PM OLYMPIC GAMES (attuato dal 2016 al 2020 in Campania e dal 2023 in Campania e Sicilia)

Competizione formativa dove sono illustrate le fasi del Project Management e sono accennate alcune competenze necessarie per gestire i progetti. Prevede una gara individuale e un concorso a squadre. È articolata in 4 lezioni da 4 ore.



La gara individuale consiste nel rispondere a 100 domande a scelta multipla somministrate:

- prima della seconda lezione (20 domande in 30 minuti) sugli argomenti presentati nella prima lezione,
- prima della terza lezione (20 domande in 30 minuti) sugli argomenti della seconda lezione,
- prima della quarta e ultima lezione (60 domande in 90 minuti) sugli argomenti trattati nelle 3 lezioni.

Lo studente che avrà ottenuto il miglior punteggio sarà premiato come miglior PM della competizione.

Riceveranno un premio anche il secondo ed il terzo classificato. Inoltre, riceveranno il premio di miglior PM della scuola, gli studenti che avranno ottenuto il miglior punteggio nella classifica della scuola.

La gara a squadre consiste nella consegna di 8 deliverables del progetto “Produzione del video con cui il gruppo racconta la propria esperienza nella partecipazione a PMOGs WEB”.

I deliverables da presentare sono

1. Project Charter
2. Registro degli stakeholder
3. WBS
4. Piano delle attività
5. Piano dei rischi
6. Piano dei costi
7. Video
8. Speech

I primi 7 deliverables saranno valutati da un gruppo di esperti, composto dai docenti e da volontari del PMI-SIC. Il punteggio ottenuto concorrerà alla classifica delle nomination delle squadre chiamate a presentare il loro lavoro nella giornata finale.

Alla giornata finale accederanno 15 squadre. Lo speaker di ognuna di queste squadre illustrerà il loro progetto alla giuria di esperti la cui valutazione sommata a quella della nomination determinerà la classifica finale.

Saranno premiate le prime 3 squadre.

PM OLYMPIC GAMES è stato attuato dal 2015 al 2019. È stato sospeso a seguito della pandemia e poi ripreso nel 2023 con il format sperimentale PMOGs WEB.

I destinatari della competizione sono gli studenti che hanno partecipato al seminario Project Management Skills for Life.

Le ore impiegate dagli studenti nella partecipazione alla competizione saranno valide ai fini del raggiungimento del monte ore previsto per i PCTO ai sensi della legge n. 145/2018.

Le ore di PCTO, riconosciute agli studenti partecipanti ai gruppi in competizione che avranno consegnato tutti i deliverables nei tempi stabiliti, saranno 45.

Le ore di PCTO riconosciute agli studenti non partecipanti ai gruppi in competizione (o che non hanno consegnato tutti i deliverables) saranno concordate con il docente tutor della scuola.

Agli studenti vincitori di premi (individuali e/o di gruppo) saranno riconosciute ulteriori 5 ore di PCTO.

Tutti gli studenti partecipanti riceveranno il certificato in cui si attesteranno le ore di PCTO.



KeyPM (attuato a partire dall'anno scolastico 2022/2023)

L'iniziativa KeyPM permette agli studenti di sostenere gratuitamente l'esame per conseguire una micro certificazione in Project Management. L'esame consiste in 50 domande a risposta multipla in cui si verificano le conoscenze fondamentali del Project Management. L'esame sarà somministrato dal PMI Southern Italy Chapter.

Gli studenti che rispondono in modo corretto ad almeno 35 domande riceveranno l'attestato KeyPM



KeyPM è la nuova versione dell'originario DIGITAL BADGE STUDENT del PMI Educational Foundation ritirato a gennaio 2021. Il DIGITAL BADGE STUDENT è stato attuato in Italia dal 2018 al 2020 (anche nell'anno della pandemia).



I destinatari di KeyPM sono gli studenti che hanno partecipato al seminario Project Management Skills for Life e alla competizione PM Olympic Games. Inoltre, l'esame KeyPM può essere richiesto per gli studenti delle V classi degli istituti superiori in cui si studia la materia "Gestione Progetti e Organizzazione d'Impresa (GPOI)".

Le ore impiegate dagli studenti nelle attività di studio per la preparazione all'assessment KeyPM saranno valide ai fini del raggiungimento del monte ore previsto per i PCTO ai sensi della legge n. 145/2018.

Le ore di PCTO riconosciute agli studenti partecipanti a KeyPM che sostengono l'esame (indipendentemente dall'esito) sono 10.

Agli studenti che superano l'esame saranno riconosciute ulteriori 10 ore di PCTO.

Tutti gli studenti partecipanti riceveranno il certificato in cui si attesteranno le ore di PCTO.

