

DIDAMATICA

informatica per la didattica



Artificial Intelligence for Education

7-8 ottobre | CNR Palermo

In collaborazione con



PROGRAMMA PRELIMINARE

Giovedì 7 ottobre 2021

08.30 – 9.00 Registrazione

09:00 – 11.00 Sessione Plenaria

09:00 – 09:15 Opening

- Giovanni Adorni, Presidente AICA

09:15 – 10:15 Tavola Rotonda A.I.

10:15 – 10:45 Concorsi Digitali

- Antonio Valenti, Dirigente Generale del Dipartimento dell'Istruzione, dell'Università e del diritto allo studio, Regione Sicilia
- Stefano Suraniti, Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia,

10:45 – 11.00 Webtrotter: Lancio dell'edizione 2021-2022

- Anna Brancaccio, MI - Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, per la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione
- Giovanni Adorni, AICA

11.00 – 11.30 coffee break

11.30 – 13:00 Sessione Scientifica

Algoritmi e modelli AI nel mondo della scuola

11:30 – 11:45 Paper 8 - Un Modello Predittivo per il Contrasto della Dispersione Universitaria
Federico Gallerani

11:45 – 12:00 Paper 51 - Informing predictive models against Students Dropout
Andrea Zanellati, Stefano Pio Zingaro, Francesca Del Bonifro, Maurizio Gabbrielli, Olivia Levrini, Chiara Panciroli

12:00 – 12:15 Paper 52 - "F**k the algorithm"? On algorithmic decision making systems and trust in AI
Rita Tegov

12:15 – 12:30 Paper 11 - Most - Il Modello dello Studente
Michele Gulletta

12:30 – 12:45 Paper 24 - Recommended system for individual study at home
Talissa Dreossi

12:45 – 13:00 Paper 57 - Enhancing Teachers - AI Collaboration: Human Computer Interaction Techniques for Recommender Systems in Educational Platforms

Ricardo Anibal Matamoros Aragon, Luca Marconi, Francesco Epifania, Italo Zoppis, Sara Manzoni, Giancarlo Mauri, Elia Musiu

13.00 – 14.00 lunch

14.00 – 16:00 Sessione Scientifica
Intelligenza artificiale in classe

14:00 – 14:15 Paper 34 - Un percorso basato sulle competenze per introdurre l'intelligenza artificiale
Guido Del Vescovo, Roberta Francisci, Immacolata Di Palma, Carlo Pelliccia

14:15 – 14:30 Paper 49 - #FUTURA IA AND DIGITAL CITIZENSHIP, Metodologie Didattiche Innovative in School Kit per sperimentare le tematiche dell'IA nei vari ordini di scuola

Luca Basteris, Cristina Daperno, Aldo Ribero, Gabriella Rosso

14:30 – 14:45 Paper 21 - L'Intelligenza Artificiale? È un gioco!

Cristina Baroglio, Sara Capecchi, Carlotta Parola

14:45 – 15:00 Paper 22 - Proposta di percorso per insegnare l'intelligenza artificiale

Pasquale Cozza, Francesca Gentile

15:00 – 15:15 Paper 15 - Introduction to Neural Networks in a Role Playing Game for introductory Physics courses @ Politecnico di Torino

Lorenzo Galante, Ivan Gnesi

15:15 – 15:30 Paper 18 - Formazione docenti e nuovi percorsi didattici sull'Intelligenza Artificiale

Andrea Piccione, Anna Alessandra Massa, Emanuele Biolcati, Sara Labasin, Tommaso Marino, Mariangela Tomba

15:30 – 14:45 Paper 40 - La macchina impara... e noi, prof? Human and Machine Learning

Giuliana Lo Giudice

15:45 – 16:00 Paper 48 - Flowers and AI, a laboratory experience to learn the mathematics of machine learning

Pietro Monari, Sara Scaltriti, Filippo Rebecchi, Michela Eleuteri, Daniele Barca

16.00 – 16.30 coffee break

16.30 - 18.00 Sessione Scientifica
Le tecnologie educative e la loro evoluzione nell'era AI

16:30 – 16:45 Paper 13 - Da ITS a ITR. I social robot come sistemi intelligenti di tutoraggio e di comunicazione

Renato Grimaldi, Sandro Brignone, Silvia Palmieri

16:45 – 17:00 Paper 16 - EmpAI: l'Intelligenza Artificiale imparata in modo naturale
Matteo Baldoni, Cristina Baroglio, Monica Bucciarelli, Sara Capecchi, Elena Gandolfi, Cristina Gena, Francesco Iani, Elisa Marengo, Roberto Micalizio, Amon Rapp

17:00 – 17:15 Paper 45 - Un Compagno di Studi Virtuale a Compendio della Didattica a Distanza verso l'OnLife Education
Carlo Scaffidi, Riccardo Di Pietro, Salvatore Distefano

17:15 – 17:30 Paper 43 - Facial Emotion Recognition nell'Educazione: rischio o opportunità?
Lorenza Saettone, Michela Bogliolo, Emanuele Micheli

17:30 – 17:40 Paper 28 - "Io non ho paura": Sentiment analysis nell'analisi di testi narrativi
Alessandro Valitutti, Cecilia Dalla Torre

17:40 – 17:50 Paper 29 - Misty una piattaforma per la robotica umanoide
Annamaria Lisotti, Simone Santarsiero, Michele Bettuzzi

Venerdì 8 ottobre 2021

08:30 – 9.00 registrazione

09:00 – 11.00 Sessione Scientifica Le Tecnologie Educative nella scuola

09:00 – 09:15 Paper 38 - TikTok come ambiente di apprendimento nella scuola primaria. Uno studio di caso.
Fabiana Barone

09:15 – 09:30 Paper 26 - Pensiero Computazionale ed Embodied Cognition
Giuseppe Città, Mario Allegra, Marco Arrigo, Giuseppe Chiazzese, Antonella Chifari, Velentina Dal Grande, Dario La Guardia, Gianluca Merlo, Salvatore Perna, Simona Ottaviano, Luciano Seta, Alessandro Signa, Manuel Gentile

09:30 – 09:45 Paper 2 - Autismo, disabilità e le nuove tecnologie per l'integrazione
Andrea Romanazzi

09:45 – 10:00 Paper 23 - Mathematics outdoors with the Digital Classroom
Eugenia Taranto, Maria Flavia Mammana, Virginia Alberti, Roberta Ferro, Sara Labasin

10:00 – 10:15 Paper 10 - Arduino e Data Science: un percorso interdisciplinare innovativo per la misura della CO2.
Antonio Valerio, Franca Scarpa, Tommaso Rosi, Emma Ronza, Marina Mingazzini

10:15 – 10:30 Paper 47 - Ambienti di Apprendimento Virtuali dinamici per la Scuola Ospedaliera dell'Infanzia
Edoardo Dalla Mutta, Rebecca Tarello, Vincenza Benigno

10:30 – 10:45 Paper 36 - Quanti Computational Thinking? - Il pensiero computazionale da Papert a Wing per l'insegnamento dell'informatica, della creatività e delle social skills nel biennio del liceo scientifico
Pasquale Davide Rana

10:45 – 10:55 Paper 1 - Affective Computing ed autismo a scuola
Andrea Romanazzi

11.00 – 11.30 coffee break

11.30 – 13:00 Sessione Scientifica Serious Games

11:30 – 11:45 Paper 41 - Il ruolo della metafora nel design di Serious Games: il caso studio di BubbleMumble
Mario Allegra, Antonella Bongiovanni, Giuseppe Città, Antonella Cusimano, Valentina Dal Grande, Manuel Gentile, Annamaria Kisslinger, Dario La Guardia, Giovanna Liguori, Fabrizio Lo Presti, Salvatore Perna, Abrina Picciotto, Simona Ottaviano, Carla Sala, Alessandro Signa

11:45 – 12:00 Paper 61 - Una rotta immersiva nei musei del mondo: consapevolezza culturale seguendo una galea
Alice Saracchi, Angela Maria Sugliano

12:00 – 12:15 Paper 4 - Immersione nella civiltà dell'Antica Grecia con il Serious Game Discovery Tour della Ubisoft
Raffaele Antonio Nardella, Michele Perna, Claudia Canesi, Maria Rita Manzoni, Debora Lonardi

12:15 – 12:30 Paper 46 - Giochi e creatività: il ruolo dell'AI
Alessandro Signa, Antonio Chella, Manuel Gentile

12:30 – 12:45 Paper 42 - The Italian Coding League: A Collaborative Computational Thinking Format for Distance Learning
Giorgio Delzanno, Raffaella Denegri, Luca Gelati, Giovanna Guerrini

12:45 – 12:55 Paper 17 - Esplorazione virtuale del Museo Dalì di Figueras (Spagna). Uno studio di caso sull'adattabilità di risorse di realtà virtuale nell'ambito della didattica della lingua spagnola e delle sue culture
Antonio Picano, Saverio Iacono

13.00 – 14.00 lunch

14.00 – 15.45 Sessione Scientifica Innovazione delle pratiche educative

14:00 – 14:15 Paper 14 - Una didattica senza confini: l'estensione di un paradigma vincente alle discipline pratiche
Marco Canesi, Paolo Pisano, Giacomo Placenti

14:15 – 14:30 Paper 35 - Le risorse educative e gli strumenti digitali nei percorsi di formazione per la didattica digitale integrata in chiave europea
Catia Santini

14:30 – 14:45 Paper 3 - Dall' Enterprise 2.0 (Scuola 2.0) all' Industria 4.0 (Scuola 4.0 ?)
Domenico Consoli

14:45 – 15:00 Paper 58 - STEAM-UP: costruire immaginario e abilità per le ragazze. La roadmap e gli strumenti del Progetto Scuola Digitale Liguria
Angela Maria Sugliano, Monica Cavallini

15:00 – 15:15 Paper 50 - PCTO per l'acquisizione di competenze di smart working
Ilenia Fronza, Luis Corral, Gennaro Iaccarino, Lucia Bartoli

15:15 – 15:30 Paper 5 - La Pubblica Amministrazione al servizio del territorio e della comunità scolastica
Giuseppina Lotito

15:30 – 15:40 Paper 27 - Gestire un progetto concreto per coinvolgere e raggiungere insieme l'obiettivo: conoscere per esprimere con creatività saperi ed abilità
Cristina Vannucci

15:45 – 16:15 coffee break

16:15 – 17:30 Sessione Scientifica Il docente, il formatore e le tecnologie didattiche

16:15 – 16:30 Paper 55 - Le TIC nella formazione dell'insegnante specializzato. Un e-book per promuovere l'inclusione nella scuola primaria
Pierluigi Muoio

16:30 – 16:45 Paper 9 - Esperienze e formazione docente di innovazione didattica durante l'emergenza Covid19 - Un caso di studio reale con utilizzo di piattaforme di e-learning
Silvio Dell'Oste

16:45 – 17:00 Paper 56 - Le nuove tecnologie e i gemellaggi tra scuole: opportunità e buone pratiche
Nicoletta Farneschi, Renata Mentasti

17:00 – 17:15 Paper 32 - Spagnolo in gioco. Uno studio di caso sulla costruzione di una comunità di pratica di docenti a partire da un'esperienza di e-learning
Antonio Picano

17:15 – 17:25 Paper 7 - Educazione civica e benessere digitale: una proposta per la formazione docenti
Piera Schiavone

17:30 – 18:00 chiusura lavori e premiazione best paper